**ASKII - QuizApp dokumentáció**

*ELTE Projekt eszközök 2020*

Csapat:

Kálmán Fanni

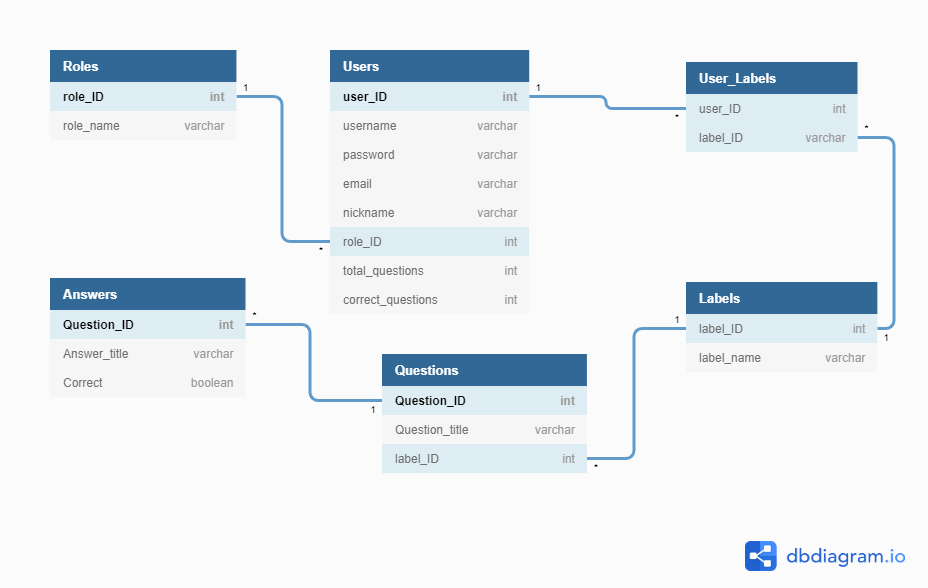
Tamás Gergely

Terék Gergő

*Projektötlet:*

* Célunk   egy olyan   webes alkalmazás   elkészítése, melyen a felhasználó  kategorizált kvízkérdéseket tölthet ki, megadott válaszlehetőségekkel.
* Egy kártya megválaszolása után egy következő véletlenszerű kérdést kap a kiválasztott témákon belül.
* Minden regisztrált felhasználó felvihet nyilvános kérdéseket, amelyet a többi felhasználó is megkaphat.
* A felhasználói profil tartalmazza a helyes válaszok arányát az eddig megválaszolt kártyákból számolva. A játékosok egymással versengenek. A verseny állása az eredmény táblán látható.

*Adatbázisterv:*

**